ごあいさつ

このたびは『魔界村』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

2 ゲーム紹介

『魔界村』は、騎士のアーサー（主人公）を操作して、囚われたプリンセスを救うため、さまざまな敵を倒しながら、大魔王の待つ魔界城をめざすアクションゲームです。

ゲーム中の操作方法

操作	ボタン
移動	✚
はしごの登り降り	✚
しゃがむ	✚
ジャンプ	Ⓐ
攻撃	Ⓑ
ゲームの一時中断・再開	START（1Pのみ）

タイトル画面での操作方法

操作	ボタン
プレイ人数を選ぶ	SELECT（1Pのみ）
ゲームを始める	START（1Pのみ）

✚と◎、ⒷとⓍ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

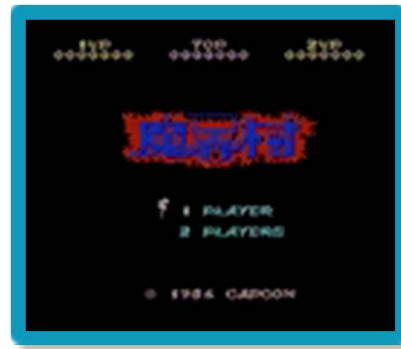
スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。
「2 PLAYERS」では、キャラクターが交代するたびに1Pと2Pの切り替えを行ってください。
※1Pと2Pを同時に操作することはできません。
※「1 PLAYER」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

SELECT でプレイする人数を選び、START でゲームを開始します。

※「2 PLAYERS」を選んだ場合は、プレイヤーを切り替えて操作します。詳しくは、（→4）をご覧ください。

コンティニュー

タイトル画面で✚を押しながらⒷを3回押してゲームを開始すると、ゲームオーバー（→8）になったステージから再開できます。
ゲームクリア後に表示されたタイトル画面でこの操作を行うと、大魔王と再び戦い、倒すとより難しい『魔界村』をプレイできます。

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする

バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ

バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

8 ゲームの進めかた

敵を倒しながら進みます。ステージは6つあります。各ステージの最後に登場するボスを倒し、ボスが落とした鍵を取ると、ステージクリアです。

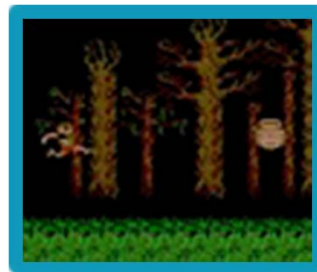
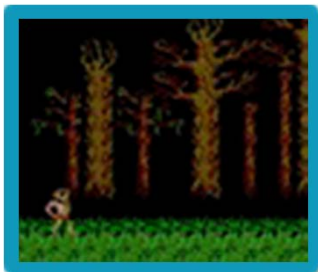
大魔王と戦うために

大魔王と戦うためには、ステージ6のボスを倒すときに十字架（→10）を装備している必要があります。十字架を装備せずにステージ6をクリアすると、ステージ5に戻されます。

ツボ

ツボを持っている敵を倒したり、特定の行動をして空からツボを降らせると、ツボが割れて武器（→10）やアイテム（→11）が現れます。

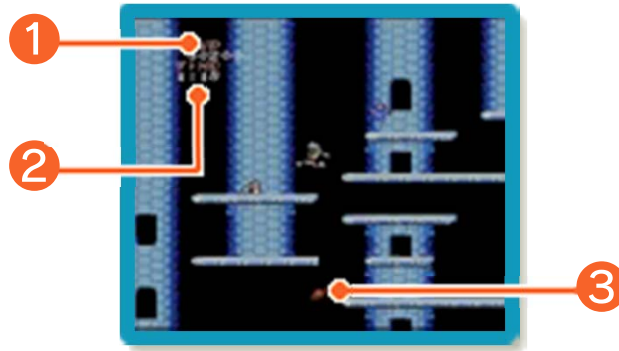
特定の行動とは

たとえば、左下の場所でジャンプをすると、ツボが降ってきます。

ダメージとミス

敵や敵の攻撃、仕掛けなどに当たると、ダメージでよろい（→11）が壊れて裸になります。裸の状態でダメージを受けるとミスとなり、アーサーの残り数が1減って、特定の再スタート地点まで戻されます。
落とし穴に落ちたり、残りタイム（→9）が0：00になった場合もミスになります。
※アーサーの残り数は、ステージを始めるときに表示されます。

ゲームオーバー

残り数が0のときにミスをするとゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ります。

9 画面の見かた

※画面写真は、1Pのものです。2Pでは、スコアと残りタイムが右側に表示されます。

① スコア

② 残りタイム

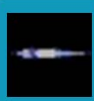
特定の場所を通過したり、一部のアイテムを取ると増えます。

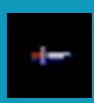
③ 装備中の武器

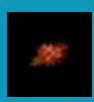
武器を取ると自動的に変わります。

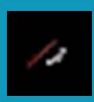
10 武器

武器によっては、特定の敵にダメージを与えられないことがあります。

ヤリ

最初に持っている武器で、まっすぐ飛びます。

短剣

まっすぐ飛び、3連射ができます。

たいまつ

放物線を描いて飛び、着地点で火柱を上げます。

オノ

放物線を描いて飛び、敵を貫通します。

十字架

まっすぐ飛びます。射程は短いですが、ほとんどの敵の弾を消せます。

11 アイテム

石兵

スコアが200増えます。ステージによって見た目が異なります。

ドル袋

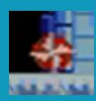
スコアが500増えます。

キング

スコアが10000増えます。取ると一定時間カエルになってしまうものもあります。
※カエルになると攻撃できません。

よろい

よろいを着ます。裸のときにのみ出現します。

ヤシチ

スコアが増えます。残りタイムが増えたり減ったりするものもあります。

1UP

アーサーの残り数が1増えます。

12 お問い合わせ先

『魔界村』
に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。